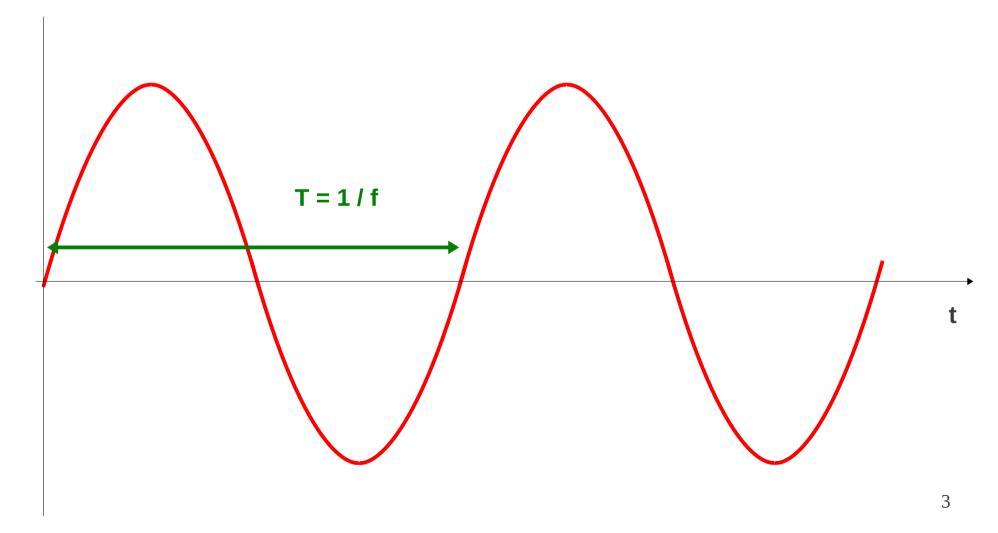
Introduction à la programmation en C

Projet traitement du signal.

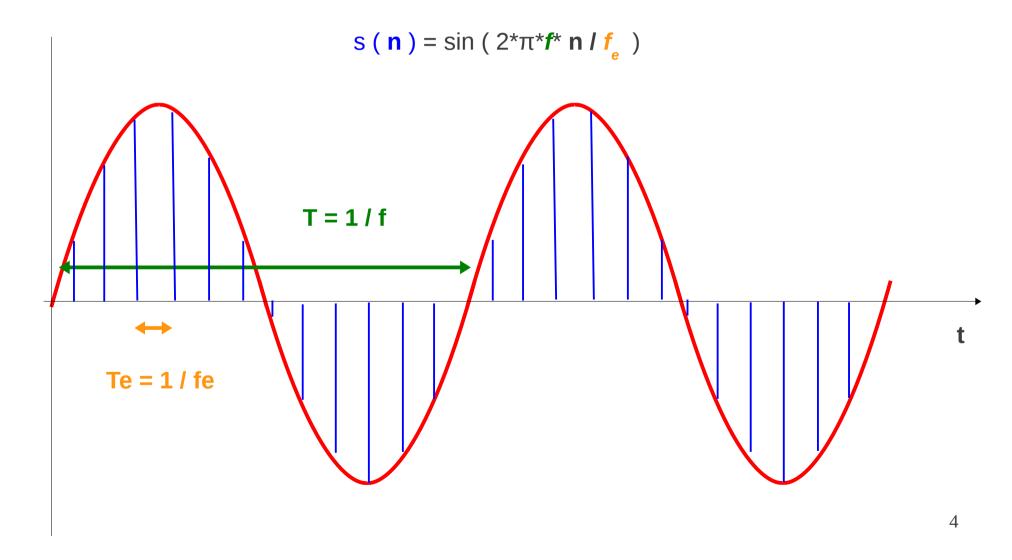
Samy BLUSSEAU, Miguel COLOM

On s'intéresse à une sinusoïde pure de fréquence f.

$$s(t) = \sin(2^*\pi^*f^*t)$$



Le signal traité sera la version échantillonnée, à une fréquence d'échantillonnage $f_{\rm a}$, de s :



Nous allons travailler avec **une bibliothèque** qui permet de lire et écrire des fichiers au **format** *wav*.

Un tel fichier son est représenté par un type SndfileHandle *

De cette bibliothèque vous pouvez utiliser :

- SndfileHandle* open_wave(const char *filename, int &sample_rate, int &bits_per_sample, int &num_samples);
- void close_wave(SndfileHandle * handle);
- void read_wav(SndfileHandle * handle, float * buffer, int num_samples);
- int write_wav(const char * filename, const float * buffer, int sample_rate, int bits_per_sample, int num_samples);

Remarque : **sample_rate** est la fréquence d'échantillonnage appelée " **f** " plus haut.

Exercices:

- Lire le signal sine.wav à l'aide de read1.c (à compiler). Déterminer la fréquence d'échantillonnage et, sachant que le signal est de fréquence 440 Hz, vérifier que le n-ième échantillon vaut bien sin ($2*\pi*f*$ n lf_e).
- Créer un signal sinusoïdal pur de fréquence f, 200 Hz < f < 4000 Hz, et l'écrire au format .wav (et l'écouter).
- Lire deux fichiers .wav et créer un troisième, **moyenne** des deux signaux lus.
- Créer un **signal plus complexe**, somme d'une sinusoïde pure et d'une ou plusieurs harmoniques. L'écrire, l'écouter.
- Écrire une fonction qui prend en argument une fréquence f (et éventuellement d'autres...), et écrit une moyenne de sinusoïdes de fréquence fondamentale f, multipliée par une exponentielle décroissante (atténuation).
- Analyser un signal sinusoïdal pur en calculant sa transformée de Fourier discrète.
- Filtrer un signal en le convolant par un sinus cardinal de fréquence de coupure $f_c = 4000$ Hz, ou en travaillant directement dans le domaine de Fourier.